

# IPsec

Sécurité dans la couche *Réseau*

Daniel Wasserrab <[dwasserr@ens-lyon.fr](mailto:dwasserr@ens-lyon.fr)>  
Andreas Wundsam <[awundsam@ens-lyon.fr](mailto:awundsam@ens-lyon.fr)>

# Articulation



- 1. Introduction
  - a) Définition
  - b) IPsec vs. protocoles de la couche application
  - c) Application primaire: VPN
- 2. Les protocoles
  - a) IKE
  - b) AH
  - c) ESP
- 3. Modes d'opérations: transport versus tunnel
- 4. Limitations et problèmes

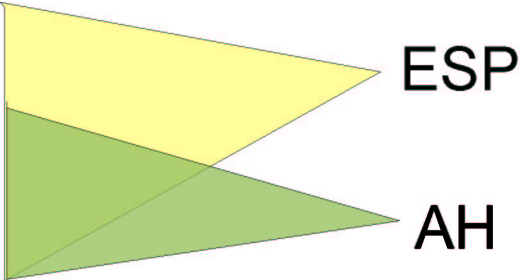
## 1.a) Définition



- IPsec: Système de protocoles fournissant de la sécurité pour la pile de protocoles IP
- basé lui-même sur IP (routage standard dans l'Internet)
- Conçu pour IPv6, mais adapté comme option pour IPv4
- standard ouvert, définit par l'IETF (RFC 2401)  
=> en théorie, tous les machines implementantes le standard peuvent communiquer en sécurité

## 1.a ) La sécurité, c'est...

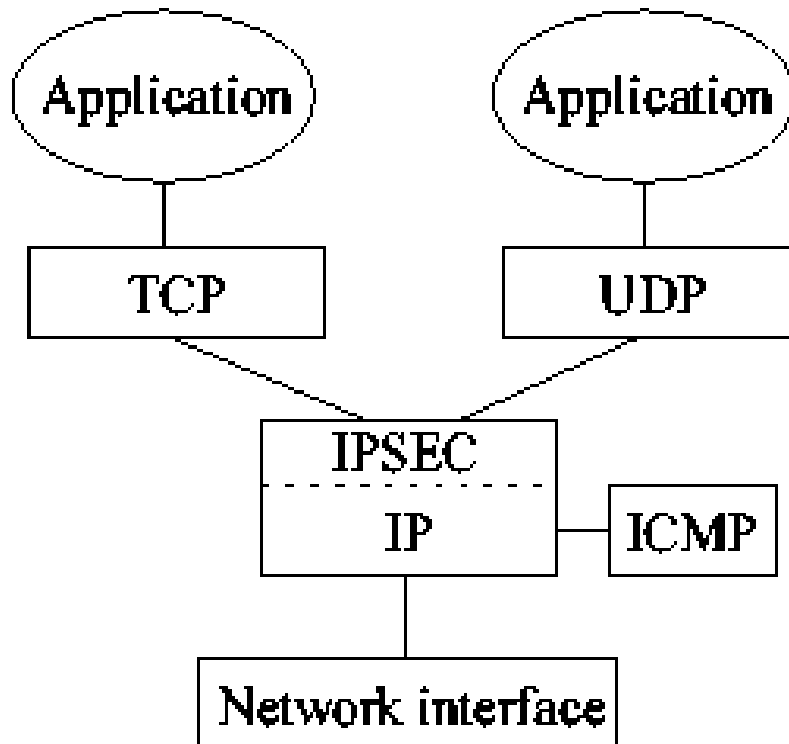


- Confidentialité
  - Authentification
  - Garantie d'intégrité
- 
- ESP
- AH

=> Tous ces 3 conditions sont nécessaire pour une connexion véritablement protégée!

- p.e. man-in-the-middle attack

# 1.a) IPsec dans le système de couches



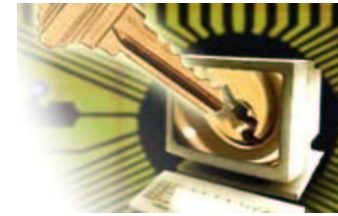
- Couches additionnelles ajoutées entre *liaisons* et *réseau*  
=> protection de tous protocoles et données basées sur IP
- addition optionnelle pour IPv4, obligatoire pour IPv6

## 1.b) IPsec <=> protocoles de la couche application

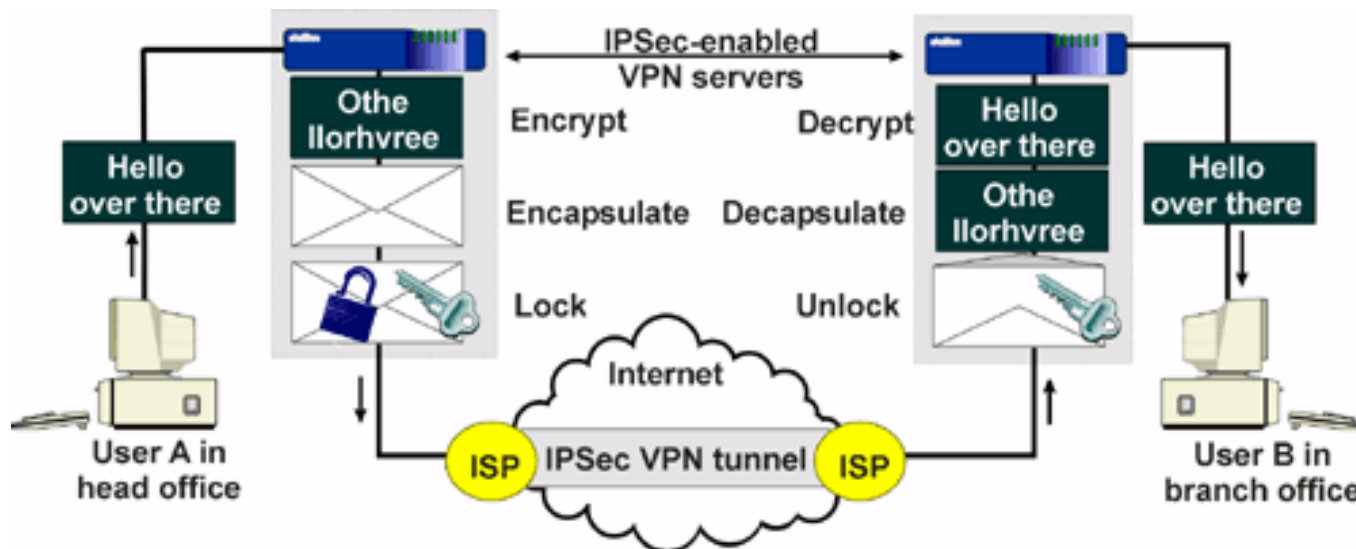


- Avantages de IPsec par rapport aux protocoles protégés de la couche application (ssh, https):
  - transfert de clés, identifications pas nécessaire pour tous les applications
  - possibilité de protéger des applications de sécurité «faible» (p.e. Windows SMB)
  - programmeurs d'applications pas spécialistes
  - réductions des points d'attaque contre de protocoles spécifiques
- => Protection supérieure

## 1.c) Application primaire: VPNs



- VPN: *Virtual Private Network* (Réseau privé virtuel)
- Tunnel Internet fortement chiffré au lieu de liens permanents coûteux



## 2.a) Internet Key Exchange (IKE)



- Utilisé pour négocier les algorithmes et les clés utilisées par les autres protocoles (AH/ESP)
- Pour s'accorder sur une clé, on utilise l'algorithme de Diffie-Hellman (algorithme de clé asymétrique)



## 2.a) Internet Key Exchange (IKE)



Security Parameter	Example value
SPI (Security Parameter Index)	2916
AH Algorithm	MD5
AH Algorithm Mode	Keyed
AH Transform	RFC 1828
AH Key(s)	a 128 bit MD5 key
AH Mode	Entire Datagram
ESP Algorithm	DES
ESP Algorithm Mode	CBC
ESP Transform	RFC 1829
ESP Key(s)	a 56 bit DES key
ESP Mode	Transport
ESP Synch/Init Vector Size	64
Lifetime	an absolute time in Unix Time format
IPSO/CIPSO Sensitivity Label	Nuclear/Classified

- paramètres des protocoles sont stockés dans une entité appelé *Security Association (SA)*
- SA n'est valable que dans une sens unique => deux SAs par communication mutuelle

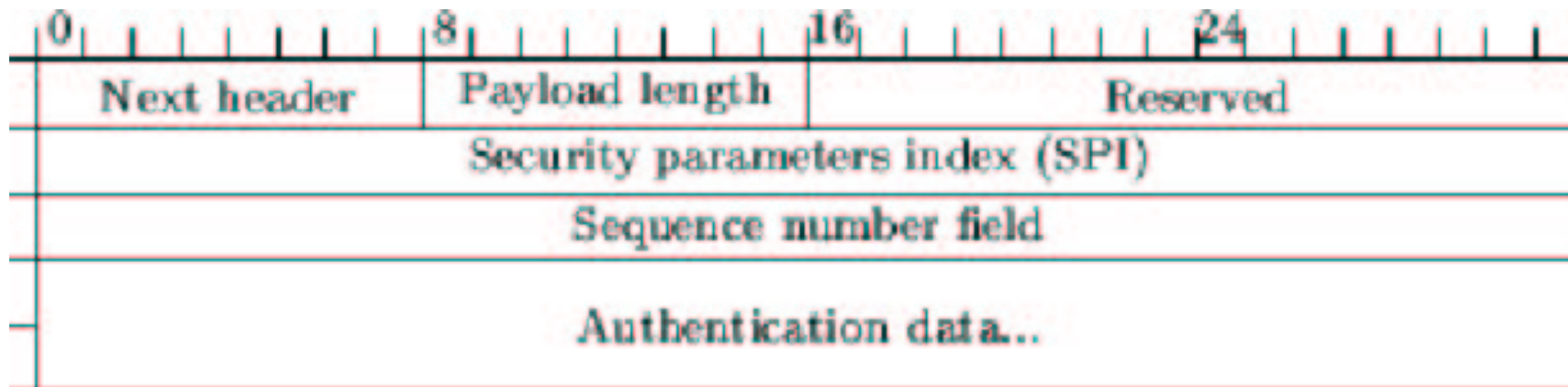
## 2.b) Authentication Header (AH)

*entête d'authentification*



- fournit authentification de l'émetteur
- fournit garantie de l'intégrité du paquet
- sécurité contre man-in-the-middle attack, mais données inclus dans le paquet restent visibles
- algorithmes utilisés: hashing algorithms avec clés (HMAC)

## 2.b) Authentication Header (AH)



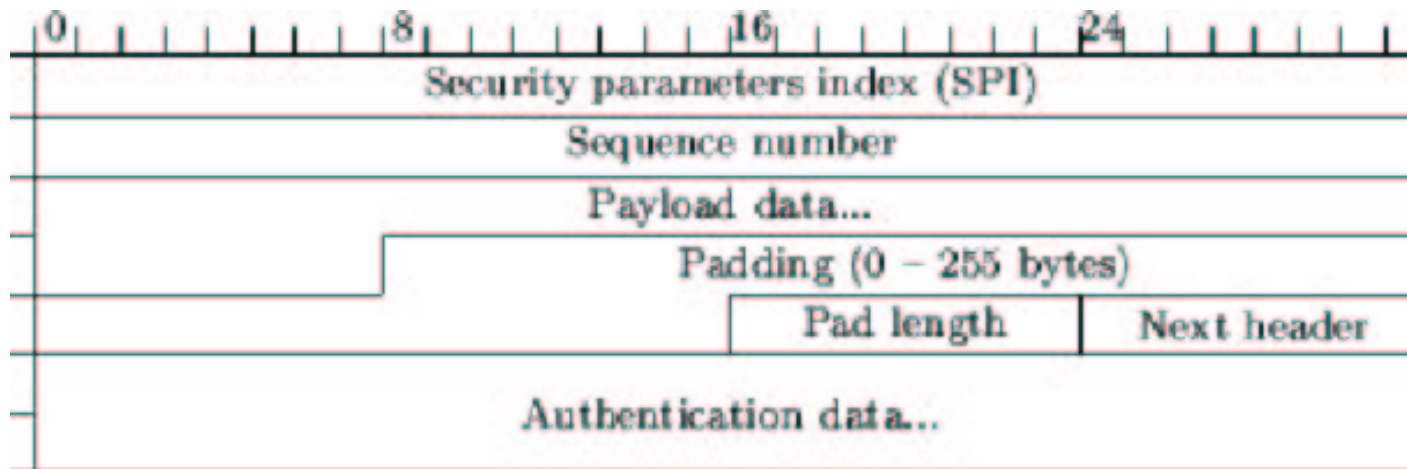
les champs de l'entête d'authentification

## 2.c) Encrypted Security Payload (ESP)



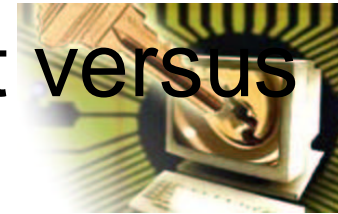
- chiffrement des données inclus dans le message
- authentification et garantie de l'intégrité comparable à l'AH, mais pas pour le paquet entier
- sécurité dépendant de l'algorithme utilisé (p.e. DES ou 3DES)
- modes d'ESP:
  - chiffrement sans authentification (p.e. utilisé avec AH)
  - chiffrement et authentification

## 2. c) Encrypted Security Payload (ESP)



les champs de l'entête et de l'appendice d'ESP

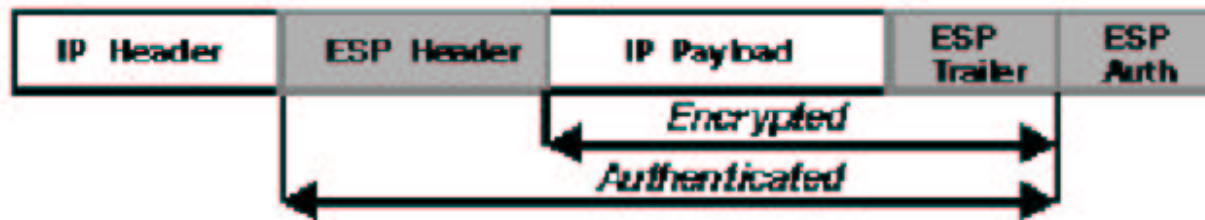
### 3. Modes d'opérations: transport versus tunnel



Original Datagram Protected by AH in Transport Mode:



Original Datagram Protected by ESP in Transport Mode:



Mode transport:

- utilisé dans des LANs insécures (p.e. Wireless LAN)

### 3. Modes d'opération: transport versus tunnel



Mode transport:

- avantages:
  - paquets plus petits, degré d'efficacité plus grand
- inconvénients:
  - tout les routeurs doivent connaître les adresses d'émetteur et de récepteur (adresses privés)
  - utilisation de NAT pas possible
  - problème de performance avec des machines faibles

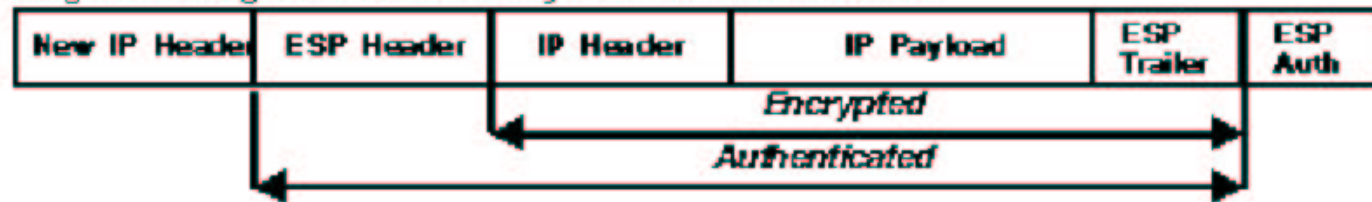
### 3. Modes d'opération: transport versus tunnel



Original Datagram Protected by AH in Tunnel Mode:



Original Datagram Protected by ESP in Tunnel Mode:



Mode tunnel:

- paquet entier regardé comme donné et inclus dans un nouveau paquet IP
- utilisé pour connecter des LANs par un lien publique (p.e. Internet)



### 3. Modes d'opération: Transport versus Tunnel



#### Mode tunnel

- avantages:
  - ESP: chiffrement pour le paquet entier
  - adresses des machines pas visible en trajet
  - possibilité de connecter des réseaux privés par l'Internet
- inconvénients:
  - pas de sécurité entre les machines et le gateway
  - paquets plus lourds
  - diagnose des problèmes dans le réseau plus difficile

## 4.) Limitations et problèmes

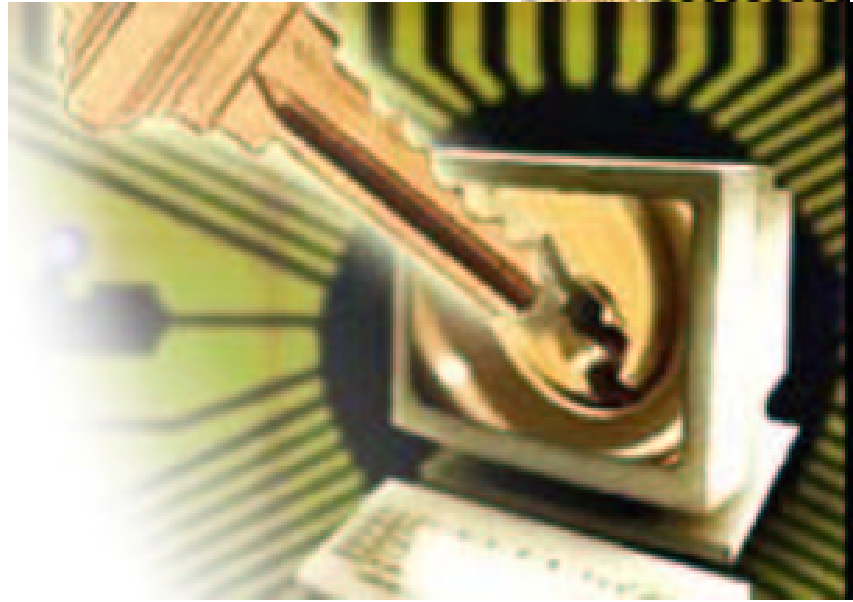


- Dans la couche réseaux, pas de distinction entre données «secrets» ou non  
=> overhead inutile
- standard assez vague, beaucoup de fonctionnalité optionelle, comprenant des protocoles démodés (DES)  
=> problèmes de compatibilité
- implementations errones et pas complètes (Win2000, FreeSWAN/Linux)
- complexe à installer et administrer

# Conclusion



- Malgré les possibilités plus vastes, IPsec est utilisé aujourd'hui presque exclusivement pour protéger des VPNs, avec Hardware dédié
- L'avenir:
  - introduction d'IPv6
  - implementations plus mûres
- => diffusion plus forte semble probable



Questions?