



## **Annotation de documents**

**Encadrants du stage : Philippe.Lopisteguy@iutbayonne.univ-pau.fr,  
Marion.Latapy@iutbayonne.univ-pau.fr**

**Personne à contacter : Philippe.Lopisteguy@iutbayonne.univ-pau.fr**

**Lieu du stage : IUT de Bayonne - Logement possible**

### **Présentation du sujet**

Ce stage s'inscrit dans le cadre du projet de recherche Document Electronique, Sémantique et Interaction (DESI) du LIUPPA. L'objet de ce projet est de concevoir des moyens logiciels facilitant l'annotation de documents (textes, images et cartes). Ces moyens sont à concevoir pour être intégrés dans des environnements différents supportant des situations/activités d'interaction spécifiques.

L'annotation consiste à relier une section de document à une entité sémantique et de qualifier cette relation par d'éventuels attributs. Les concepts sémantiques et les types d'attributs dépendent de chaque situation d'interaction.

### **Déroulement du stage**

Le stage se déroulera sur Bayonne dans les locaux de l'IUT. Des réunions de travail avec les membres de l'équipe projet DESI faciliteront l'intégration du stagiaire et l'immersion des solutions proposées.

Le stage comporte différentes activités, elles ne seront pas strictement séquentielles et auront très certainement des chevauchements dans le temps :

1. Etude de l'existant
    - Travaux issus de DESI : modèles, publications et projet PIV
    - Etat de l'art sur l'annotation sémantique
    - Formats de description : contenus RDF, ontologies OWL, topic maps XTM
  2. Analyse et conception
    - Scénarios d'annotation génériques
    - Interfaces graphiques
    - Architecture logicielle
  3. Codage et expérimentation
    - Développement d'outils logiciels
    - Deux situations d'interaction sont envisageables :
      - commentaire de récit de voyage
      - marquage sémantique manuel
- la/les situations retenues seront précisées en accord avec l'équipe DESI.

Au cours du travail, le stagiaire pourra argumenter d'arbitrages pouvant infléchir le plan proposé.

## Mots-clés

Situation d'interaction, Sémantique, Annotation, Document Texte, Document Carte, Document Image, Génie Logiciel.

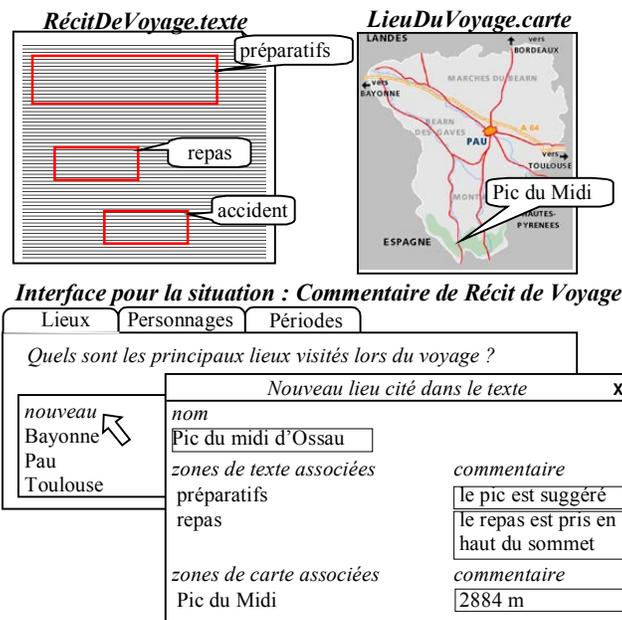
## Commentaires

Les solutions proposées devront être exécutables par un navigateur web « standard ».

## Bibliographie et liens utiles

- « Modèles et outils d'annotations pour une mémoire personnelle de l'enseignant » F.AZOUAOU, Thèse en Informatique de l'Université Joseph Fourier, le 19 octobre 2006 à Grenoble
- « Annotations sur le Web : notes de lecture » E.DESMONTILS, C.JACQUIN <http://www.lalic.paris4.sorbonne.fr/stic/octobre/octobre1/Desmontils.pdf>
- CmapTools (<http://cmap.ihmc.us/>)

## Illustration schématique de l'objectif visé



Exemple d'une interface possible pour un environnement dédié à la situation « Commentaire de récit de voyage ». Cet environnement intégrerait les moyens logiciels d'annotation à produire.